

## **Johannes Mengel: „Elumäng“ – mänguline õppemetoodika gümnasistidele“**

### **Teesid:**

1. Praegune haridussüsteem on puudulik inimese tervikliku arengu tagamiseks.
2. Humaanse hariduse oluline lähtepunkt on käsitus inimesest kui loojast- reaalsuse kujundajast.
3. Mängimine on igas eas inimestele loomulik, efektiivne ja kaasahaarav õppimisviis.
4. „Elumäng“ pakub terviklikku lähenemist isiklikule arengule ning iseenda ja maailma suhte mõtestamiseks.
5. Mänguplatsiks on planeet Maa.
6. Mängu tegelased ehk avatarid: inimesed.
7. Mängu eesmärk: kujundada ühisreaalsus, mida soovime kogeda.
8. Mängijate missioon: oma kutsumuse leidmine ja järgimine teadlikuks osalemiseks ühisloomisprotsessis.
9. Tagasiside element mängus: elus olemise tunne – elurõõmu, armastuse kohalolu tundmine oma elus!
10. „Elumäng“ aitab noorel saavutada terviklikumat iseenda ja maailma tunnetust ning aitab mõista koostöö olemust ning otsustamise ja vastutamise seoseid.